

## ANEXOS

### Glosario

**Abonado.** Persona natural o jurídica que tiene derecho al uso permanente de un servicio de telecomunicaciones mediante el pago de una suscripción periódica.

**Ancho de banda:** Capacidad de un medio para transportar archivos y mensajes. En general se trata de la capacidad que posee un medio para transmitir una señal. Habitualmente se mide en kilobits por segundo (Kbps) o megabits por segundo (Mbps).

**Arancel ad Valorem:** Tarifa o tasa que se paga como porcentaje del Valor CIF de una importación para que el producto adquiriera el derecho de internamiento en el país.

**BIT (Binary Digit):** Es un número de un solo dígito en base 2. Es decir, es el 1 ó 0. Es la unidad más pequeña de información computarizada. El ancho de banda generalmente se mide en bits por segundo.

**BPS (Bits por segundo):** Es la medida de cuan rápido se mueve la información de un lugar a otro.

**BYTE:** Es un conjunto de bits que representan un solo carácter. Usualmente existen 8 bits en un byte, algunas veces más, dependiendo como se esté midiendo.

**Ciberespacio (Cyberspace):** Este término sirve para describir todos los rangos y recursos de información disponibles a través de redes de computadoras.

**Correo electrónico:** Son mensajes, usualmente textos, que se envían de una persona a otra, vía computadora conectada a una red. El correo electrónico puede ser mandado a un gran número de direcciones en forma simultánea.

**Digitalización:** Conversión a partir de la tecnología analógica, que se basa sobre la variación continua de la señal, a otra tecnología en la que la señal es representada por su presencia (unos) o ausencia (ceros) en forma de bits. La digitalización permite a los sistemas de comunicaciones interactuar directamente con los ordenadores y en otros equipos y software. En los últimos años, también la radio y la televisión digitalizan sus señales, abriendo la posibilidad de convergencia de estos medios con la informática y las comunicaciones.

**Gigabyte (Gb):** 1024 megabytes. Equivalente a 1,073,741,824 bytes.

**Hardware:** Circuitos electrónicos y dispositivos electromagnéticos que constituyen el sistema de computación. Corresponde a este término cualquier parte física de un sistema de cómputo tal como circuitos integrados, impresora, teclado, monitor, disquetera, etc.

**Hipertexto (Hiptertext):** Es generalmente cualquier texto que tienen vínculos a otros documentos, como palabras y frases que pueden ser escogidas por un lector y que pueden causar que otro documento pueda ser traído y expuesto.

**HOST (Anfitrión):** Es cualquier computadora o red de computadoras que son depositarias de servicios disponibles a otras computadoras en la red.

**HTTP (Hyper Text Transfer Protocol):** Es el protocolo para mover archivos de hipertexto a través de Internet. Para su uso, se requiere un programa cliente HTTP en un lado, y un programa servidor HTTP en otro lado. Actualmente en la WWW, el HTTP es el protocolo que más se usa.

**Infovía:** Es una vía de acceso universal, sencilla y económica para que una computadora personal o estación de trabajo pueda acceder a un servidor que le proporcione servicios de información.

**INMARSAT:** Servicio de comunicaciones, de datos y/o telefonía, vía satélite.

**INTERNET:** Se refiere a la vasta colección de redes de computadoras conectadas a nivel mundial.

**IP Number (Internet Protocol Number):** Llamado muchas veces una cuadrícula punteada. Es un número único que consiste en cuatro partes separadas por puntos. Cada computadora que está en Internet tiene un número IP.

**MAINFRAME:** Computadora grande. Computadora con enorme memoria RAM, disco duro de alta capacidad de almacenamiento y gran velocidad de procesamiento.

**RED:** Cada vez que dos computadoras se conectan entre sí, se convierte en una red. Cada vez que tres redes se conectan entre sí, tenemos Internet.

**VIRUS:** Cualquier tipo de programa que interrumpe la secuencia normal de trabajo de la computadora.

**WWW (Word Wide Web):** Es el universo de servidores de hipertexto (HTTP) que permiten observar al usuario texto, gráficos, archivos de sonido, etc., y que se pueden combinar.

**Business to Consumer (B2C):** Negocios para el consumidor

**Business to Business (B2B):** Negocio entre empresas.

**Mensajes de datos:** Toda información inteligible en formato electrónico o similar que pueda ser almacenada o intercambiada por cualquier medio.

**Emisor:** Persona, natural o jurídica, pública o privada, que origina un Mensaje de Datos por sí mismo, o a través de terceros autorizados..

**Firma Electrónica:** Información creada o utilizada por el Signatario, asociada al Mensaje de Datos, que permite atribuirle su autoría bajo el contexto en el cual ha sido utilizado.

**Signatario:** Es la persona, natural o jurídica, publica o privada, titular de una Firma Electrónica o Certificado Electrónico.

**Certificado Electrónico:** Mensaje de Datos proporcionado por un Proveedor de Servicios de Certificación que le atribuye certeza y validez a la Firma Electrónica.

**Destinatario:** Persona natural o jurídica a quien va dirigido el Mensaje de Datos.

**Proveedor de Servicios de Certificación:** Persona legalmente facultada para proporcionar Certificados Electrónicos.

**Sistema de Información:** Aquel utilizado para generar, enviar, recibir, procesar o archivar de cualquier forma Mensajes de Datos.

**Usuario:** Toda persona que utilice un sistema de información.

**Quiebra técnica:** Es la incapacidad temporal o permanente del Proveedor de Servicios de Certificación que impida garantizar el cumplimiento de sus servicios, así como, con los requisitos y condiciones establecidos en esta Ley para el ejercicio de sus actividades.



**Seguridad en el comercio electrónico.** Mattos Lescano, Elisa Zoraida.

Derechos reservados conforme a Ley